

Návod  
**Slabiky v domina**  
pro 2 – 4 hráče

Obsah balení:

- 1) 56 kostiček domina
- 2) tabulka se slovy
- 3) přesýpací hodiny
- 4) 16 žetonů
- 5) sáček
- 6) návod

**Hra I**

**Příprava hry**

Kostičky domina je třeba nejdříve opatrně oddělit nožikem nebo nůžkami od rámečku. Všechny kostičky vložte do sáčku a protřepte obsah. Jeden z hráčů všem rozdá kostičky: postupně po jedné kostičce vytahuje ze sáčku, dokud je nerozdá všechny.

**Začátek hry**

Hru zahájí nejmladší hráč, dále pak pokračuje hráč po jeho levici. Hráči postupně vykládají po jedné kostičce. Začínající hráč na stůl vyloží jednu z kostek, které dostal při přípravě hry. Následující hráč musí ze svých kostiček vybrat takovou, která po přiložení k již vyložené kostičce vytvoří DVOJSLABIČNÉ SLOVO (obr. 1). K vytvoření slova jsou vždy potřeba dvě kostičky. Slovo, které je pouze na jedné kostičce, se nepočítá.

Poznámka: Kostičky neobsahují diakritická znaménka. Hráči si je proto mohou v sestaveném slově domyslet. Např. „se di“ – znamená „sedí“

na | da      ry | de

*Obr. 1*

*kostička, zahajující hru*

*vytvořené slovo „dary“*

*přiložená kostička*

**Průběh hry**

Další kostičky mohou být ke kostičce, která leží na stole, přikládány zepředu i zezadu. Mohou být přikládány rovněž z boku (zespodu nebo seshora), ale vždy tak, aby bylo slovo čitelné zleva doprava (obr. 2). Z kostiček lze skládat pouze česká slova. Jako slova se neuznávají zkratky, vlastní jména, názvy apod. V případě pochyb může být pro kontrolu správnosti slov během hry použit Slovník jazyka českého. Slovo, které v takovém slovníku není, nemůže být uznáno. V případě, že se hráč zmýlí, musí svou kostičku odstranit a v tomto kole již nehraje.

Může nastat i situace, kdy hráč nemá kostičku, kterou by mohl přiložit ke kostičkám ležícím na stole. V tu chvíli musí ze stolu odebírat **vyložené** kostičky tak dlouho, dokud nemůže svou kostičku přiložit. Pak svoji kostičku přiloží; sebrané kostičky mu zůstanou do další hry. Prázdné políčko na kostičce představuje "žolíka" a umožňuje vytvoření slova přiložením k libovolné slabice. Hráč má na přiložení kostičky čas pouze do přesypání písku v přesýpacích hodinách. Každý, kdo je právě na řadě, musí nejdříve otočit přesýpací hodiny, pak začne přikládat. Pokud hráč nestihne přiložit v časovém limitu, jeho tah končí a hraje další hráč.

**Konec hry a vítězství**

Hra končí v okamžiku, kdy se jeden z hráčů zbaví všech svých kostiček. Ten, komu se to podaří jako prvnímu, se stává vítězem.

## Hra II

### Příprava hry

Všechny kostičky jsou na začátku hry vloženy do sáčku, který je třeba pořádně protřepat. Každý z hráčů si ze sáčku vytáhne 7 kostiček. Zbylé kostičky zůstanou zatím v sáčku.

### Průběh hry

Nejmladší hráč na stůl položí jednu ze svých kostiček. Další hráč, který je na řadě (vždy hráč po levici předcházejícího hráče), se stejně jako ve **Variantě I** snaží přiložit kostičku tak, aby vytvořil DVOJSLABIČNÉ slovo. Pokud žádnou z jeho kostiček není možné přiložit, vytáhne si ze sáčku další kostičku. Kostičky ze sáčku si bere do té doby, než si vytáhne vhodnou kostičku. Ostatní pravidla jsou stejná jako ve **Variantě I**.

### Konec hry a vítězství

Hra končí v okamžiku, kdy se jeden z hráčů zbaví všech svých kostiček. Ten, komu se to podaří jako prvnímu, se stává vítězem.

Obr. 2

*Při tvoření slova „dary“ můžete kostičky přikládat do pravého úhlu – pro vyložené kostičky tak lépe využijete místo na stole.*

na | da      ry | de

### Tabulka slov

Pozor! Během hry je možné využít nápovědy v podobě „**Tabulky slov**“. Hráči se musí na této možnosti předem domluvit. Na začátku hry pak každý z hráčů obdrží 4 žetony. Za každé využití nápovědy „**Tabulky slov**“ hráč odevzdá (odloží do krabice) jeden svůj žeton. Celkem tedy může každý z hráčů využít nápovědu čtyřikrát za hru.